



INSTRUCCIONES DE REGATAS RANKING 4 - FORMULA FOIL

CATEGORÍA STANDARD (A) Y STARTER (B) 1 y 2 de noviembre de 2025

1- AUTORIDAD ORGANIZADORA

El Campeonato estará organizado por el Yacht Club Uruguayo en colaboración con AUSAV.

2 - Reglas:

Las regatas serán corridas bajo el Reglamento de Regatas a Vela (2025–2028), las reglas de clase, las prescripciones de la Autoridad Nacional cuando sean de aplicación y las Reglas especiales para esta Regata (Aviso de Regata, Instrucciones de Regata y Avisos Modificatorios).

3 - Programa de actividades:

Sábado 1 de noviembre de 2025: Hora Largada: 13.00

Domingo 2 de noviembre de 2025 Hora Largada: 11:00

Entrega de Premios: Al finalizar las regatas.

El campeonato constará de 8 (ocho) regatas y será válido con las regatas largadas hasta las 15.00 del domingo 2 de noviembre de 2025.

Se hará un (1) descarte a partir de la quinta (5) regata.

No se correrán más de cuatro (4) regatas por día.

4 - Modificaciones a las Instrucciones de Regata

Toda modificación a las instrucciones de regata se hará antes de las 10:00 hrs del día en que tendrán efecto, excepto que una modificación al programa de pruebas se expondrá antes de las 21:00hr del día anterior a aquel en que tendrá efecto.

5 - Comunicaciones

Los avisos a los participantes se expondrán en la cartelera oficial de la sede organizadora, en <u>Viramos</u> y por grupo de WhatsApp de la Clase.

6 - Señales en tierra

Las señales en tierra se mostrarán en el Mástil Oficial de Señales situado en el inicio de la rampa. Cuando se despliegue la bandera "AP" en tierra, "1 minuto" de la regla Señal de Regata "AP" queda remplazada por "no menos de 45 minutos".





7 - Recorrido

El esquema del Anexo "A" muestra el recorrido, el orden en que han de pasarse las balizas y la banda por la que cada una ha de dejarse.

8 - Marcas

Las marcas serán inflables cilíndricas y del siguiente color:

Marcas de recorrido: Naranjas

Nueva marca de cambio de recorrido: Amarilla

Marca de salida: Amarilla Marca de llegada: Amarilla

9- Sistema de largada

9.1 Se dará la largada de las regatas usando las siguientes señales. Los tiempos se cronometrarán desde las señales visuales; la ausencia de una señal sonora no se tomará en cuenta.

Minutos antes de la señal de salida	Señal visual	Señal sonora	Significado
3	Bandera de Clase	Una	Señal de atención
2	P, I, U, o bandera negra	Una	Señal de preparación
1	Bandera de Preparación arriada	Una larga	Un minuto
0	Bandera de Clase arriada	Una	Señal de salida

- 9.2 La bandera de clase será una bandera amarilla.
- 9.3 Cuando una bandera verde es desplegada antes o junto con la señal de atención las tablas deberán largar con amura a estribor.

Cuando una bandera roja es desplegada antes o junto con la señal de atención las tablas deberán largar con amura a babor.

10 - Linea de largada

- 10.1 Las regatas serán largadas de acuerdo con la regla 26, con la señal de atención 3 minutos antes de la señal de partida.
- 10.2 Se desplegará la bandera naranja de la línea de partida con una señal acústica no menos de cinco minutos antes de ser desplegada una señal de atención, para alertar a los barcos de que comenzará la secuencia de regatas.
- 10.3 Se utilizará el canal 71 VHF para las comunicaciones radiales.
- 10.4 La línea de largada estará determinada por una boya cilíndrica amarilla que deberá dejarse por babor y el mástil con bandera naranja izada en la lancha de Comisión de Regatas.
- 10.5 Un competidor que larga después de 4 minutos de su señal de largada será considerado como DNS sin una audiencia previa. Esto modifica la regla A4 y A5.
- 10.6 Si las condiciones son desfavorables, la CR podrá mantener su posición usando motor.





11 - Línea de llegada

11.1 La línea de llegada estará determinada por una cilíndrica amarilla, que deberá dejarse por babor y la bandera azul en la lancha de Comisión de llegadas por estribor.

11.2 Si las condiciones son desfavorables, la CR podrá mantener su posición usando motor.

12 - Cambio del siguiente tramo

Para cambiar el siguiente tramo del recorrido, el Comité de Regatas fondeará una nueva baliza (o moverá la línea de llegada) y quitará la baliza original tan pronto como sea posible. En un nuevo cambio de recorrido en la misma regata, la marca será reemplazada por la de color original.

13 - Seguridad

Es obligatorio contar con el equipo de seguridad que exige la Clase. La Comisión de Regatas o quién se designe, podrá controlar si las embarcaciones cuentan con el equipo obligatorio. La falta de cualquiera de los elementos requeridos podrá ser penado con la descalificación en esa regata.

14 - Limite de tiempo

14.1 El target time para cada regata será de 15 minutos. Esto modifica la regla de clase 3.3.5. De no cumplirse con el target time no será motivo de protesta.

14.2 Los tiempos límites de cada regata serán:

Para rodear la primer marca 10 minutos. Esto modifica la regla de clase 3.3.2.

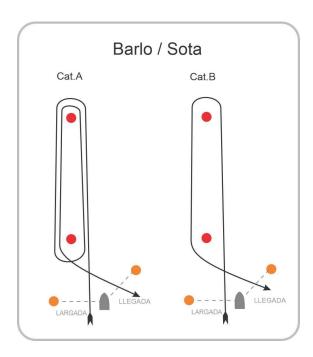
Para el total del recorrido, 24 minutos.

- 14.3 El primer barco llegado habilitará a los demás por 12 minutos.
- 14.4 Los barcos que no partan, abandonen o no lleguen dentro del tiempo límite, serán clasificados "DNS", "RET" o "DNF".
- 14.5 La regata quedará anulada si el primer participante al rodear la marca de barlovento no ha efectuado más de un borde efectivo y necesario.





Anexo A



STANDARD: Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Llegada

STARTER: Largada - 1 - 2 - Llegada