

4ª FECHA DEL RANKING NACIONAL FEPAVE 2026
Selectivos ODESUR y SUDOPTI
Club Náutico Hernandarias – Hernandarias, Paraguay

INSTRUCCIONES COMPLEMENTARIAS DE REGATA
TEAM RACE OPTIMIST

Estas Instrucciones Complementarias de Regata se aplican únicamente a las regatas de Team Race Optimist que se disputarán en el marco de la 4ª Fecha del Ranking Nacional FEPAVE 2026, y complementan las Instrucciones de Regata del evento. En caso de conflicto entre estas Instrucciones Complementarias y las Instrucciones de Regata generales, prevalecerán estas Instrucciones Complementarias para las regatas de Team Race.

1. REGLAS

1.1. Las regatas de Team Race se regirán por las reglas tal como las define el Reglamento de Regatas a Vela 2025–2028 de World Sailing.

1.2. Regirá el Apéndice D del RRV.

1.3. Las regatas serán arbitradas en el agua.

1.4. Las decisiones de los árbitros en el agua se regirán por el Apéndice D.

2. FORMATO

2.1. El formato será un Round Robin simple, todos contra todos.

2.2. Cada match se disputará entre dos equipos, con cuatro barcos por equipo.

2.3. Cuando un equipo tenga cinco competidores disponibles, cuatro de ellos podrán competir en una regata. El quinto competidor deberá permanecer al menos 20 metros a sotavento de la línea de partida, en la zona de espera, desde la señal de atención de esa regata hasta que la misma haya finalizado.

2.4. Las regatas programadas serán:

Regata	Equipo A	Equipo B
TR 1	Club de Vela Ligera de Misiones	C.N.R. El Mbigua
TR 2	C.N.R. El Mbigua	Club Náutico San Bernardino
TR 3	Club Náutico San Bernardino	Club de Vela Ligera de Misiones

2.5. La Comisión de Regata podrá modificar el orden de las regatas por razones operativas, climáticas, de seguridad o de organización.

3. EQUIPOS E IDENTIFICACIÓN

3.1. Los equipos participantes serán los siguientes:

Club de Vela Ligera de Misiones

Entrenador: Nico (D)

Color de identificación: amarillo

Barcos: ARG 3327, AUT 2033, ARG 3722, ARG 2066, 3088.

C.N.R. El Mbigua

Entrenador: Nico (F)

Color de identificación: rojo

Barcos: PAR 007, ARG 2583, PAR 16, PAR 129, PAR 301.

Club Náutico San Bernardino

Entrenadora: Mburu

Color de identificación: azul

Barcos: PAR 9, PAR 77, PAR 4, PAR 3.

3.2. Cada competidor deberá llevar visible la cinta de color correspondiente a su equipo, bien desplegada en la punta de la botavara, durante las regatas de Team Race.

3.3. Un barco que no lleve visible y bien desplegada la cinta correspondiente a su equipo en la punta de la botavara podrá ser informado a la Comisión de Regata o a los árbitros, quien lo penalizará con una penalidad estándar de 2 puntos sin audiencia. Esto modifica RRV 63.

4. COMUNICACIONES Y SEÑALES

4.1. Las señales de partida se harán desde la embarcación de la Comisión de Regata.

4.2. La bandera de clase será la bandera de Optimist.

4.3. La Comisión de Regata podrá dar instrucciones verbales en el agua para ordenar la secuencia de regatas, el ingreso a la zona de partida, la zona de espera y cualquier otra cuestión operativa.

5. RECORRIDO Y MARCAS

5.1. El recorrido será tipo "S", conforme al diagrama que se agrega como Anexo 1.

5.2. El orden de las marcas será:

Partida – 1 – 2 – 3 – 4 – Llegada.

5.3. Las marcas 1 y 2 deberán dejarse por estribor.

5.4. Las marcas 3 y 4 deberán dejarse por babor.

5.5. Las marcas serán las siguientes:

La marca de partida y la marca de llegada serán boyas de color azul.

Las marcas 1 y 2 serán boyas de color amarillo.

Las marcas 3 y 4 serán boyas de color naranja.

5.6. La Comisión de Regata podrá mover las marcas del recorrido. RRV 33 no regirá. El movimiento de una marca por la Comisión de Regata no será motivo para pedir reparación. Esto modifica RRV 61.

5.7. Los recorridos no serán acortados. Esto modifica RRV 32.

6. PARTIDA

6.1. Las regatas se largarán utilizando la siguiente secuencia:

<i>Señal</i>	<i>Minutos antes de la partida</i>	<i>Señal visual</i>	<i>Señal sonora</i>
Atención	3	Bandera de clase izada	1 sonido
Preparatoria	2	Bandera P izada	1 sonido
Un minuto	1	Bandera P arriada	1 sonido
Partida	0	Bandera de clase arriada	1 sonido

Esto modifica RRV 26.

6.2. La línea de partida estará entre un mástil desplegando bandera naranja en la embarcación de la Comisión de Regata y la boya de partida de color azul.

6.3. La Comisión de Regata podrá indicar verbalmente qué equipos deben partir en la siguiente regata.

6.4. Los barcos podrán aproximarse a la línea de partida únicamente cuando su regata haya sido llamada o indicada por la Comisión de Regata.

6.5. Los barcos que no estén compitiendo deberán mantenerse apartados de la zona de partida y de los barcos en regata.

7. LLEGADA

7.1. La línea de llegada estará entre un mástil desplegando bandera azul en la embarcación de la Comisión de Regata y la boya de llegada de color azul.

8. TIEMPO LÍMITE Y TARGET TIME

8.1. El target time de cada regata será de aproximadamente 7 minutos.

8.2. El tiempo límite de cada regata será de 20 minutos.

8.3. Los barcos que no lleguen dentro de los 2 minutos siguientes a la llegada del primer barco de la regata serán puntuados como DNF sin audiencia. Esto modifica RRV 35, A5.1, A5.2 y A10.

8.4. La Comisión de Regata podrá anular una regata por razones de seguridad, condiciones de viento, errores en el procedimiento o cualquier otra razón operativa. Esto modifica RRV 32.

9. ARBITRAJE, PROTESTAS Y PENALIDADES

9.1. Las regatas serán arbitradas conforme al Apéndice D.

9.2. Las protestas entre barcos y las penalidades se registrarán por el Apéndice D.

9.3. Para cualquier protesta o pedido de reparación que no sea resuelto en el agua conforme al Apéndice D, los competidores deberán informar a un árbitro o a la Comisión de Regata en la primera oportunidad razonable después de terminar.

9.4. El tiempo límite de protestas para competidores será de 2 minutos después de terminar la regata correspondiente.

10. PUNTAJE

10.1. El puntaje de cada regata y del Round Robin se registrará por el Apéndice D.

10.2. No habrá sail-off. Si al finalizar el Round Robin hubiera empate, se resolverá conforme al Apéndice D.

10.3. La clasificación final será determinada por la cantidad de regatas ganadas y, de corresponder, por los desempates previstos en el Apéndice D.

11. ENTRENADORES, SUPLENTE Y ZONA DE ESPERA

11.1. Los entrenadores y competidores que no estén corriendo deberán permanecer en la zona de espera o en el lugar indicado por la Comisión de Regata, desde la señal de atención hasta que finalice la regata.

11.2. Los entrenadores no deberán dar instrucciones a los competidores desde la señal de atención hasta que todos los barcos de la regata hayan terminado, salvo en caso de emergencia o cuando sean autorizados por la Comisión de Regata o los árbitros.

11.3. Los barcos que hayan terminado deberán dirigirse directamente a la zona de espera o al lugar indicado por la Comisión de Regata, manteniéndose apartados de los barcos en regata y de aquellos cuya señal de atención haya sido dada.

12. SEGURIDAD

12.1. Todos los competidores deberán usar en todo momento, mientras estén en el agua, un salvavidas correctamente colocado.

13. PREMIOS / RESULTADOS

13.1. Los resultados del Team Race serán publicados o informados por la Comisión de Regata.

13.2. La Autoridad Organizadora podrá entregar reconocimientos a los equipos participantes.

ANEXO 1 – RECORRIDO

Recorrido tipo “S”:

Partida – 1 – 2 – 3 – 4 – Llegada.

Las marcas 1 y 2 se dejan por estribor.

Las marcas 3 y 4 se dejan por babor.

Identificación de marcas:

Boya de partida: azul.

Boya 1: amarilla.

Boya 2: amarilla.

Boya 3: naranja.

Boya 4: naranja.

Boya de llegada: azul.

